

NHK学生ロボコン 2025 Q&A ver.4

Ver.1 青 2024.12.11
 Ver.2 赤 2025.01.22
 Ver.3 緑 2025.02.19
 Ver.4 橙 2025.03.18

1. 用語と定義

	Q1	ベースフレームについて、外径の直径は約100mmと書いてあり、100mm以上は100mmを超えてはなりませんとも書かれていますが、外径の直径の最小値は決まっているのでしょうか？	最小値は決められていません。ただし、厚さは約3mmであり、ロボットのベース部分を囲う円筒形である必要があります。
	Q2	ベースフレームはゲームフィールドの表面に対して100mm以内の高さに配置しなければならないとありますが、これはロボットがジャンプしているときも含まれますか？	含まれません。
	Q3	ベースフレームは完全な円筒形になっている必要があり、ベースフレームの一部をくり抜いて窓のようなものを作ることはできない、ということでしょうか。	その通りです。
	Q4	ベースフレームの厚さは、発泡ゴムのみで3mm厚にする必要がありますか？	発泡ゴムのみで3mm厚となります。
	Q5	「ベースフレームは発泡ゴムを用い」という記述がありますが、スポンジをベースフレームとして用いることはできますか？	発泡ゴムを用いてください。
	Q6	「ベースフレームは発泡ゴムを用い、厚さは3mm程度である必要があります。」という記述がありますが、厚さ3mmの発泡ゴムの内部に固定用のネジや針金などの発泡ゴム以外の物が存在しても良いのでしょうか？	発泡ゴムの厚みを外周から3mm程度確保するようにしてください。
	Q7	「発泡ゴム」とは、フォームラバー、軟質ウレタンフォーム、ゴムスポンジ、の4種類に分類することができるようですが、使用するべきなのはこの4種のうちどれをさしますか。	どれもかまいませんが「衝撃を吸収する」という目的を果たせるように、適度な弾力性や硬さを備えたものを設計してください。例えばこのようなものを推奨します。 @j.kd... E {} [œ] E { D BFI FFí GJD
	Q8	ベースフレーム(発泡ゴム)の厚さを、F1とF2で組み合わせて3mmとすることは可能ですか？	認められます。

	F000	ベースフレームを固定する際、ベースフレームが試合中ずれたり落下したりすることを防ぐために、ベースフレームの真上や真下などに樹脂などの硬い部品を取り付けても良いでしょうか？	あくまでも外周から約G { { 厚の弾性体部分を確保してください。もしも硬い部品を取り付けたい場合は、外周からG { { より内側に取り付けるようにしてください。
	F001E	ベースフレームが試合中に外れてしまう、または破損してしまうなどした場合はどのような処置がとられるのでしょうか？	少々の破損などであれば試合は続行します。ただし、安全面を損ねたり、適切なルール運用ができないと審判が判断した場合には、試合を中断してベースフレームの修理／交換を指示する場合があります。ベースフレームは外れたり破損しないようにしてください。
	F002F	ロボットがジャンプする際に、ベースフレームよりもI € { { 下かつ、ベースフレーム外周よりも内側の領域に、一時的にジャンプをするために必要な足のような機構を展開することは可能ですか？	「内周よりも内側」であれば認められます。
	F003E	「ロボットF台につき、Fつのスペアメカニズム」とありますが、スペアメカニズムが1つとみなされる条件はなんでしょうか。例えば機体の両端に分離したユニットを取り付けたいとき、これが同じ用途で、アクチュエータや電源が合計1つ、あるいはアクチュエータや電源を取り付けないとき、これは「1つ」とみなされるのでしょうか。また、この例でひもなどで繋がっている場合はどうなるのでしょうか。	分離したユニットは「1つ」とはみなせません。 ひもやコードなどでつながっている場合も「1つ」とはみなせません。
	F004G	<p>スペアメカニズムの具体的な制約について、以下æ~ãの可否を教えてください。</p> <p>æ: スペアメカニズムをH台目のロボットとして設定し、試合中にロボットを丸ごと交換する。</p> <p>ã: スペアメカニズムはロボットの機構を追加する目的であるため、足回りやベースフレームなどロボットと認識される部分を残し、その他をスペアメカニズムとして交換する。</p> <p>&: スペアメカニズムは取り付けず、元々のロボットの機構を取り外す。</p> <p>ã: スペアメカニズムは取り替え(すでについている機構を外し、新しい機構を取り付ける)形式でないと認められない。</p>	æ 認められません ã: その通りです &: かまいません ã: 何かを外して何かをつける「取り換え」である必要はありません
	F005H	ポジションチェンジ毎に、一度取り付けたスペアメカニズムを取り外したり、付け直したりすることは可能ですか？	かまいません。

	F000	<p>フィールドの設置方法を教えていただきたいです。フィールド面の合板と体育館の床面の間には空洞がありますか？</p>	<p>体育館の床面に養生のブルーシートを敷き、その上に平台(写真参照)を置いてその上に合板を敷く予定です。平台の内部は空洞になっていますので、空洞はあります。</p> 
	F001	<p>使用するボールの空気圧と、反発について詳細を教えてください。</p>	<p>ボールは、ボールの下端から測って約F001の高さから体育館の床に落とすとき、ボールの下端から測ってF002～F003の高さまで跳ね返るような空気圧に調整します。 ただし、フィールドは体育館の床の上に設置しますので、体育館の床よりも多少跳ね返りにくくなると想定されます。</p>
	F002	<p>ボールは毎試合ごとに交換されるのでしょうか？交換されない場合、空気圧(反発)の調整タイミングと頻度を教えてください。</p>	<p>大会開始前に調整し、都度確認しながら毎試合ごとに交換します。</p>
	F003	<p>ボールラックの仕様について、ボールラックにはHつのボールが配置されるとのことですが、ロボットが装填するボールを自由に選択することは可能でしょうか？それとも、ルールにより、取り出すボールが決められているのでしょうか？ また、試合中にボールラックのボールがすべて無くなった場合、どのタイミングで新しいボールが補充されるのでしょうか？</p>	<p>装填するボールは自由に選択してかまいません。ボールが無くなることのないように随時補充します。</p>
	F004	<p>ドリブルについて、「プレイエリアの床表面でボールをバウンドさせる動作です。」とありますが、「ドリブルした」と認められるのは、バスケットボールがプレイエリアの床表面でバウンドした時点でしょうか？それともバウンドしたボールをキャッチした時点でしょうか？</p>	<p>バウンドしたボールをキャッチした時点です。</p>

	F0E1 E3	ドリブルについて、「プレイエリアの床表面でボールをバウンドさせる行為」とありますが、ロボットがボールを上空に射出したのちに床表面にバウンドし、そのボールをキャッチした場合ドリブルとして認められますか。	認められません。ドリブルの際、ロボットから離れたボールは上方に向かうことなく落下する必要があります。
	F0E1 E4	U0C0E1 E3に「ドリブルの際、ロボットから離れたボールは上方に向かうことなく落下する必要があります。」とありますが、ロボットから離れたと判断する基準はどこでしょうか。例えばドリブルをするにあたり、ボールを上方に打ち上げ、機体に取り付けたガイドを使って反射させ、下方に誘導する場合、これはドリブルと見なされるのでしょうか。	みなされます。ボールがガイドに反射し(ロボットの機構を離れて)自由になった瞬間から、ドリブルが開始されたという認識です。
	F0E1 E5	U0C0E1 E4について、射出機構を用いて上方に飛ばしたボールが、下方に向かって落下している最中に、地面から1.6m以上の高さで一瞬でもロボットの機構に触れる場合、次のどちらがドリブルの要件として必要でしょうか。ただし、その他の要件は満たしているものとします。 Q0E視認できる程度ボールの軌道が変化している Q0D一瞬でもボールに機構に触れる	(E)となります。 ボールが明らかにロボットの機構にふれて、軌道を変えたことが視認できる必要があります。

4. ロボットのセッティング

	I0E1	セッティングタイムやポジションチェンジの際に、射出などの精度を保つためにボールを拭いても良いのでしょうか？	認められません。
	I0E2	セッティングタイムやポジションチェンジ時に持参したモップでフィールドを掃くことはできますか。	認められません。
	I0E3	セッティングタイム終了から試合開始までの間、スタートゾーンから出なければ機体の一部の機構が動いていることは認められますか？	足回りやアームなど、アクチュエーターを使用した機構が動いていることは認められません。
	I0E4	ディフェンスチームのロボットを、センターラインの直前に配置しても良いということでしょうか？	かまいません。
	I0E5	オフェンスチームは、ボールを積み込むロボットを自チームのベースラインのすぐ内側に配置しますが、ボールを積み込まないロボットはどこに配置するのでしょうか。ディフェンスサイドであればどこに配置しても問題ないのでしょうか。	その通りです。

1. オフェンスチーム

	1.1.1	「オフェンスチームは、ボールを保持しているロボットのベースフレームがセンターラインを完全に越える前に少なくとも1回ドリブルするか、オフェンスサイドに居るもう1台のロボットへボールをパスしなければ、プレイエリアのオフェンスサイドにボールを運ぶことができません。」とありますが、ドリブルを行いセンターラインを越えた後のロボットの移動中には一切ドリブルをしなくてもよいのでしょうか。	その通りです。併せてルールブック1.1.1を参照ください。
	1.1.2	センターラインを越えるために味方ロボットへのパスを選択する場合について、センターラインを完全に越えられるようになるタイミングは、パスしたボールが受け取られた時点ではなく、パスを出した時点であると考えましたが、正しいでしょうか？	その通りです。
	1.1.3	ロボットがセンターラインを越える際にドリブルを選択する場合、ロボットはベースラインの一部をディフェンスサイドに残したままオフェンスサイドでドリブルを行わなければならないという様に解釈できますが、間違いはありませんか？	間違いありません。
	1.1.4	ドリブルをしてセンターラインを越える際に、 QDボールを保持しているロボットのベースフレームがセンターラインを完全に越える前にドリブルをした後に、敵ロボットに行く手を阻まれたなどの理由で、そのロボットが引き返して、ベースフレームが完全にディフェンスサイドに入った場合、そのロボットが再度センターラインを超えようとする際には、ルール1.1.1に従ってドリブルまたはパスをし直さなければいけないと考えましたが、この認識で正しいですか。 QDまた、ボールを保持しているロボットのベースフレームがセンターラインを完全に越える前にドリブルをした後は、ロボットがオフェンスサイドに一部進入し続けてさえいれば、一時的にボールがディフェンスサイドに完全に入っても、センターラインを完全に超える際にドリブルをし直す必要はないという認識で正しいですか。	その通りです。
	1.1.5	バスケットボールの「ダブルドリブル」のように、ドリブルを終えた後にロボットがボールを保持して再度ドリブルを行ってもよいのでしょうか。	かまいません。
	1.1.6	ドリブルを行う際にバスケットボールをプレイエリアの床に落とす機構とプレイエリアの床でバウンドしたボールをキャッチする機構は同じ機構でなければならないのでしょうか。また、バスケットボールをプレイエリアの床に落とすことに用いる機構は、ドリブル以外の用途で用いる際にプレイエリアの床表面から10mm未満の位置まで下げることが認められますか？	ドリブルはF台のロボットで行う必要がありますが、落とす機構とキャッチする機構は別の機構でもかまいません。また、同機構をドリブル以外の用途で用いる場合、床表面から10mm未満の位置まで下げてもかまいません。

	<p>↑ ④ ⑤ ⑥</p> <p>パスを主な目的としたローラー射出機構でバスケットボールをロボットの近くに落下するように弱い出力で射出し、床と接触して跳ねたバスケットボールをネット等の回収機構で回収した場合は「ドリブルを行った」とみなされるのでしょうか。</p>	<p>「ドリブルを行った」とみなされます。</p>
	<p>↑ ④ ⑤ ⑥ ⑦</p> <p>ドリブルにおいてボールをキャッチする際、跳ね返ってきたボールをプレイエリアの床表面から ≥ 100 { 以上の高さで一時的に接触させ、その後 ≥ 100 { 未満の高さで静止させた場合、ドリブルとして認められないと考えましたが、正しいですか。 たとえば、跳ね返ってきたボールが ≥ 100 { 以上の高さにあるネットの上に落ちたのちに、最終的にボールが安定する地点が ≥ 100 { 未満である場合はドリブルとして認められないと考えました。</p>	<p>その通りです。</p>
	<p>↑ ④ ⑤ ⑥ ⑦</p> <p>ドリブルを行う際、以下の状況は認められますか。</p> <p>④ 一方のロボットがドリブルをしているとき、もう一台の味方ロボットが、プレイエリアの床表面から高さ ≤ 100mm 以内の空間に存在するボールを覆ったり、囲んだりする状況。</p> <p>⑤ ドリブルをしているロボットともう一台の味方ロボットが、「相手ロボットのベースフレームは進入できないものの、相手ロボットが機構を展開すれば妨害できる程度の間隔」を空けて位置しており、二つのロボットの間の空間でドリブルを行っている状況。</p>	<p>どちらも認められません。 ルールブック ↑ ④ ⑤ を追記しましたので併せて参照ください。</p>
	<p>↑ ④ ⑤ ⑥ ⑦</p> <p>「ドリブルを行うときは、プレイエリアの床表面から高さ ≤ 100 { 以内の空間に存在するボールを覆ったり、囲んだりすることはできません。」とありますが、バスケットボールを覆ったり、囲んだりすることが違反となるのはロボットがドリブルを行っている際のルールでありドリブルをしていない状態のドリブル用機構が、≥ 100 { 未満の高さでボールを覆ったり囲んだりすることは認められるのでしょうか。</p>	<p>認められます。</p>
	<p>↑ ④ ⑤ ⑥ ⑦</p> <p>「ドリブルを行うときは、プレイエリアの床表面から高さ ≤ 100mm 以内の空間に存在するボールを覆ったり、囲んだりすることはできません。」とありますが、どこまで閉じた状態がボールを覆っている、囲んでいる状態なのでしょうか。</p>	<p>ドリブル中、床表面から高さ ≤ 100mm 以内の空間においては、ロボットに外接する鉛直円柱面に対して、ボールは常に完全に外側になければなりません。部分的であってもボールを覆ったり囲んだりすることは認められません。</p>
	<p>↑ ④ ⑤ ⑥ ⑦</p> <p>同チームの G のロボットの間ではなく、ロボットとフェンスの間でドリブルをする場合について質問です。ドリブルをするロボットがフェンスの近くに行き、そのロボットとフェンスの間でドリブルを行うことで、ディフェンスチームがボールの正面に入り込めないようにし、ボールを奪うことを難しくすることができるように思われますが、このようなドリブルは認められますか。</p>	<p>ロボットはフェンスから 1m 以上離れた場所でドリブルをしなければなりません。</p>

	<p>① ② ③</p>	<p>「ロボットはフェンスから1m以上離れた場所でドリブルをしなければなりません。」とあります。ドリブルをしている間、ボールとフェンスの最短距離がF{ 以上であればよいという認識で正しいですか。</p>	<p>ドリブルをしているロボットの機体とフェンスの最短距離が1m以上、ということです。</p>
	<p>① ②</p>	<p>パスにおいて、オフェンスチームがオフェンスサイドへ侵入する場合だけでなく、同一のサイド内でロボットがボールを受け渡す場合でも、ロボット間の距離が1m以上離れていなければいけないのでしょうか？</p>	<p>いかなる場合であってもボールを受け渡すロボット間の距離が1m以上離れている必要があります。</p>
	<p>① ② ③</p>	<p>ルール① ② では「パスが有効となるには、ボールを放つロボットと受け取るロボットの最短距離がFm以上である必要があります」とありますが、G台のロボットが動きながらパスのやりとりを行う場合、ここでいう「最短距離」とはどの時点での距離のことでしょうか。なお、以降はボールを放つロボットをÜÜ、ボールを受け取るロボットをÛÛ、と表記します。</p> <p>Q④ ÜÜがボールを放った時点から、ÛÛがボールを受け取る時点までの間の②各時点でのÜÜとÛÛの最短距離」の最小値。すなわち、パスが放たれてから受け取られるまでに、G台のロボットが最も接近した時の距離</p> <p>Q⑤ ÜÜがボールを放った瞬間の、ÜÜとÛÛの最短距離</p> <p>Q⑥ ÜÛがボールを受け取った瞬間の、ÜÜとÛÛの最短距離</p> <p>Q⑦ ボールが放たれた瞬間のÜÜと、ボールを受け取った瞬間のÛÛの最短距離</p>	<p>Q④の定義が正となります。</p>
	<p>① ② ③</p>	<p>ロボットQが鉛直方向上にボールを射出し、ボールが空中にある間にロボットQがF{ 以上の距離を保ったまま移動し、ロボットOがボールをキャッチした場合、それはパスを行ったとみなされますか。</p>	<p>みなされます。</p>
	<p>① ② ③</p>	<p>F{ 未満のボールの受け渡しはパスとみなされませんが、ファウルにはならないという認識で正しいでしょうか。</p>	<p>ルールブックF⑧を参照ください。違反です。</p>
	<p>① ② ③</p>	<p>ボールを一度プレイエリアの床にバウンドさせてからのシュート(バウンドシュート)は、得点として認められるのでしょうか？仮に認められる場合、シュート位置はAシュートを放ったロボットの位置]Aで判定されるのか、それともAボールがバウンドした位置]Aで判定されるのでしょうか。また、バウンドさせたボールを用いたアリウープはダンクシュートとして認められるのでしょうか。</p>	<p>認められます。「ボールがバウンドした位置」で判定します。アリウープについても、その他のダンクシュートの要件を満たしていれば認められます。</p>

	↑ ㊦ ㊦ ㊦	シュートについて、「少なくともF回のドリブル」と書かれているが、これはベースフレームを動かし始めた後にドリブルを行っても良いのでしょうか？ バスケボールでいう「トラベリング」になりませんか？	かまいません。
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	パスを受け取ったロボットがベースフレームを動かさずにシュートする場合はドリブルの必要はない、とあります。これに関して、パスを受け取ったロボットがベースフレームを動かさずに、その場でジャンプを始めてダンクシュートをする場合は、ドリブルの必要はない、ということでしょうか。	その場でジャンプを始めてダンクシュートを行う場合もドリブルが必要になります。
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	その場から動かさずに、ベースフレームを含むロボット全体が回転した場合はシュートをする際にドリブルが必要になりますか。	ベースフレームを回転させる場合はドリブルが必要になります。
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	ベースフレーム以外の部分の動作に伴う動きは「ベースフレームが動いた」とみなされますか？	ベースフレーム以外の部分の動作であっても、結果としてベースフレームが動けば「ベースフレームが動いた」ということです。
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	シュートの反動でベースフレームが動いてしまうのは許容されますか。	シュートの反動、ということは「シュートを放ったあとにベースフレームが動く」ということですのでかまいません。
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	パスを受け取ったときにロボットの回転とは逆回りにベースフレームを回転させることでベースフレームを動かさない場合、その場からドリブルをせずにシュートすることはできますか。	逆方向に回転させたとしても、ベースフレームが回転している場合はドリブルが必要になります。また、ベースフレームを動かさない場合でも足回りが回転していれば同様です。足回り、ベースフレーム、共に動かさず、ベースフレームより上の上半身部分のみ回転する場合は、ドリブルをせずにシュートが可能です。
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	「シュートを行うためには、ロボットはボールを保持するたびに、少なくともF回のドリブルを行う必要があります。」とありますが、センターラインを超える際に行ったドリブルは、シュートを行うためのドリブルとみなされるのでしょうか。	みなされます。センターラインを越える際にドリブルを行ったロボットは、その後ドリブルをせずにシュートしてかまいません。

	↑ ㊦ ㊦ ㊦	<p>「ジャンプして空中でボールをキャッチしてそのままシュートする場合は、ドリブルの必要はありません。」とありますが、そのままシュートする場合とは以下のどれが該当しますか。</p> <p>㊦ 空中でボールをキャッチし、機体が空中にいる状態でシュートを行う。</p> <p>㊦ 空中でボールをキャッチし、その後着地した場所でベースフレームを動かさずにシュートを行う。ただし、着地時の反動に起因するベースフレームの動きは含まないものとする。</p> <p>㊦ 空中でボールをキャッチし、その後着地した場所から機体の位置を変えてシュートを行う。</p>	<p>ルールブックのこの文章では(㊦)を指しています。ただし(㊦)の場合もドリブルせずにシュートすることは可能です。</p>
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	<p>「パスを受け取ったロボットがベースフレームを動かさずに」とありますが、パスされたボールを受け取った衝撃でベースフレームがわずかに動く可能性があると考えられます。その場合、ドリブルをせずにシュートすることは認められますか。</p>	<p>わずかに動く程度であればかまいません。</p>
	↑ ㊦ ㊦ ㊦	<p>いわゆるアリウープをする場合に、以下の状況のうちどれがダンクシュートの条件を満たしていますか。ただし、「ルールブック↑ ㊦ ㊦ ㊦」と「ルールブック↑ ㊦ ㊦ ㊦」はいずれの場合でも満たされているとします。以下パスを出すロボットをÜF、ダンクシュートをするロボットをÜGとします。</p> <p>㊦ ÜFがボールを投げ、ペイントエリア内で空中にいるÜGが自機体についている糸のようなものでボールに触れて(ボールの軌道を変えずに)ボールがバスケットリングに入った場合。</p> <p>㊦ ÜFがボールを投げ、ペイントエリア内で空中にいるÜGが自機体についているネットや板のようなものでボールに触れて、(明らかにボールの軌道を変えるが、しっかりと把持はせずに)ボールがバスケットリングに入った場合。</p>	<p>(㊦)の場合は条件を満たしているとみなします。いわゆるアリウープが認められるためには(㊦)のようにダンクシュートをするロボットがボールに触れて、明らかに軌道を変える必要があります。</p>
	↑ ㊦ ㊦ ㊦ ㊦	<p>「ダンクシュートを行うときは、ロボット単体でジャンプする必要があります。」とありますが、ジャンプの定義として「ダンクシュートの際に、バスケットボールがロボットから離れるタイミングにおいて、ロボットがプレイヤーエリアの床表面と接していない状態にすること。」であるとの認識は正しいでしょうか？</p>	<p>その通りです。</p>

	↑ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧	ダンクシュートでは「ジャンプしたロボットから離れたボールは、バックボードにバウンドすることなくバスケットを通過せねばなりません。」とありますが、ボールがバックボードには触れずに、「リング」のみに触れながらバスケットを通過した場合には、ダンクシュートとして認められると解釈しました。この解釈は正しいですか？	その通りです。
	↑ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧	「ダンクシュート」について、ロボットが空中にいるべきなのは次のいずれになりますか。 Q⑤ ボールがロボットから離れた瞬間 Q⑥ ボールがリングを通る瞬間	Q⑤ になります
	↑ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧	ダンクシュートを行う際、ボールがバックボードにバウンドした後にバスケットに入ったら得点はどうなるのでしょうか？	通常のシュートとみなされ、G点となります。
	↑ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧	⑤ ⑥ ⑦ ⑧ に、アリュープを認める条件として「ダンクシュートをするロボットがボールに触れて、明らかに軌道を変える必要がある」とありますが、「ダンクシュートをするロボットがボールに触れることで減速させる」場合、(ボールの軌道は変化せず、速度のみが低下するD アリュープとして認められるでしょうか？	認められません。⑤ ⑥ ⑦ ⑧ の通りです。
	↑ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧	「ダンクシュートを行うロボットは、Aペイントエリアの上空かつバスケットリングより高い位置でボールを離さなければなりません。」とありますが、ここでいう「上空」とは、ダンクシュートを行うロボットの地面に対する正射影がペイントエリアに完全に進入していなければならないという認識で正しいですか。	ダンクシュートを行うロボットの地面に対する正射影が、ペイントエリアに一部でも進入していれば条件を満たします。
	↑ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧	「また、ボールはロボットから離れた直後から、上方向に向かうことなくリングに向かって落下しなければなりません。」とありますが、ダンクを行うとき、ボールが横方向や斜め下方向に落下することは認められますか？	上方向に向かわなければなりません。

	↑ ↓ ④ ⑤	<p>「ダンクシュートの際にはボールを離れた後であればリングをつかむことが認められている」と記載されています。この詳細について、以下はどのような判断となるのでしょうか？</p> <p>④ボールを保持していないが、ボールがロボットと接触している状態でリングをつかむ場合。</p> <p>④ボールを保持していないが、ボールがロボットと接触している状態で、ロボットがリングに接触している場合。</p> <p>④ボールを保持している状態で、ロボットとリングが接触している場合。</p> <p>④ボールを保持している状態で、ロボットがリングをつかむ場合。</p>	<p>④と④について、リングに瞬間的に触れるぶんにはかまいません。④と④は違反です</p>
	↑ ↓ ④ ⑤	<p>ダンク後にロボットがリングにぶら下がった状態のとき、ポジションチェンジの際にこれを取り外すためのジグを使用することは可能でしょうか？</p> <p>仮に使用が許可される場合、このジグはルール④に記載されている「セットアップ目的で持ち込むその他の機器」に含まれると考えてよいのでしょうか？</p>	<p>かまいません。</p>
■	↑ ↓ ④	<p>「シュートが成功した場合」とありますが、ボールのどの部分がリングを通過したとき、シュートが成功とみなされるのでしょうか？</p>	<p>ボールの全体が上方向からリングを通過したら「シュート成功」となります。</p>
■	↑ ↓ ④	<p>オフェンスチームのロボット④をÜF、ÜGとします。ÜFがディフェンスサイドからパスを出し、オフェンスサイドにいるÜGがそのボールを空中でキャッチしてそのままシュートした場合は、↑ ↓ ④の状況には当たらないと考えましたが正しいですか。</p>	<p>その通りです。</p>
	↑ ↓ ④	<p>ロボットの機体がセンターラインに跨った状態でシュートを打った場合、判定はどのようになるのでしょうか。</p>	<p>F度センターラインを完全に越えたロボットのベースフレームが、センターラインに跨った状態でシュートを放つことは認められます。Hポイントになります。</p>

İ Ę ポゼッションチェンジ

İ Ę	シュートが成功した後の試合の再開方法に関する記述がないのですが、シュート成功後にはポゼッションチェンジが行われ、審判の試合再開の合図で試合が再開するということでしょうか。	その通りです。
İ Ę Ę	「審判はボールをプレイエリアから取り除きます。」とありますが、ポゼッションチェンジが行われるタイミングで、ロボット内部にボールが取り込まれていた場合、どのようにしてボールを取り出せばよいのでしょうか？	選手がオペレートエリアからロボットを操縦して、ボールをフィールド上に出してください。その後、審判が取り除きます。上記が難しい場合、時間を要する場合などは、ロボットをオペレートエリアに隣接する場所まで操縦し、審判立ち合いのもと、メンバーが手動でボールを取り出してもかまいません。
İ Ę Ę Ę	「F€秒以内に配置が完了しなかった場合でも試合は進行します。」とありますが、ロボットを配置できなかった場合に、試合中にロボットを再参戦させることは可能でしょうか。	かまいません。
İ Ę Ę Ę	「ロボットの調整を行う場合のみ、プレイエリアにチームメンバーが立ち入って対象のロボットを回収することができます。」とありますが、ダンクシュートでぶら下がった機体を地面に置く際も、メンバーが立ち入ってもいいのでしょうか。	ダンクシュートでぶら下がった機体を下ろす際もチームメンバーが立ち入ってもかまいません。
İ Ę Ę Ę Ę	<p>「審判がボールをプレイエリアから取り除いた後、両チームのロボットはF€秒以内にそれぞれのディフェンスサイドに移動せねばなりません。Q中略M€秒以内に配置が完了しなかった場合でも試合は進行します。」とありますが、ディフェンスサイドへ移動する際に、相手ロボットに邪魔をされてF€秒以内にディフェンスサイド内の所望の定位置に移動できなかった場合、どのように処理されるのでしょうか？Aここでいう「相手ロボットによる邪魔」とは、</p> <p>QD意図的に経路妨害をしてディフェンスサイドへの移動を阻む行為</p> <p>QD意図的ではないものの、相手ロボットが邪魔な場所に位置している結果的に妨害となってしまう行為</p> <p>の両方を想定しています。</p>	「妨害行為」によりF€秒以内に所定の位置に移動できなかった、と審判が判断した場合は試合の再開を遅らせる可能性もあります。
İ Ę Ę Ę	ポゼッションチェンジでF€秒以内にディフェンスサイドに移動できなかった場合の罰則は明示的には規定されていないように思われます。オフェンスチームがF€秒以内に移動を完了できなかった場合、オフェンスチームのロボットが既にオフェンスサイドにいる状態から試合が再開されることになり、結果的にオフェンスチームに有利な状況にならないでしょうか？	オフェンスチームがF€秒以内に所定の位置につけない場合、そのまま試合は再開します。ただし、この場合オフェンスチームはシュートクロックが進んでいる中、所定の位置に戻ってから(場合によってはボールを積み)改めてスタートしなければなりません。ですので、特に有利になるということはありません。

	<p>ì ẽ ẽ</p>	<p>ポゼッションチェンジでは両チームのロボットの移動を伴いますが、ポゼッションチェンジ中にロボット同士が接触または衝突した場合、どのような処理が取られるのでしょうか。</p>	<p>ファウルなど、特に処置はありません。 ただし、明らかな過失や、故意とみられる接触で相手ロボットに損害を与えた場合は失格となる可能性もあります。</p>
--	--------------	--	--

ì È ディフェンスチーム

	<p>ì ẽ ẽ</p>	<p>オフェンスチームがセンターラインを越えるためにドリブルを選択してオフェンスサイドに侵入しようとした際、ディフェンスチームはボールを所持しているオフェンスロボットに近づき、ドリブル阻止のための妨害を行っても良いのでしょうか。</p>	<p>進路をふさぐ、ドリブル中のボールをカットする、などはディフェンス行為の一環として認められます。</p>
	<p>ì ẽ ẽ</p>	<p>「ボールを奪取する」という言葉の定義に関して、以下のどちらの解釈が正しいでしょうか。</p> <p>Ⓒ地面を転がっているボールをロボットの機構等で保持し、ボールは地面に接地していて、ロボットに接触している場合</p> <p>Ⓓ地面を転がっているボールをロボットの機構等で保持し、ボールは地面に接地していないが、ロボットに接触している場合(ただし、ボールはその後機体に接触し続けるものとする)</p>	<p>(Ó)になります</p>
	<p>ì ẽ ẽ ẽ</p>	<p>ディフェンスチームがボールを奪取した場合、ボールのポゼッションは直ちにディフェンスチームに移りますと書かれていますが、これは直ちにオフェンスに転じることができるという意味でしょうか？またその時はシュートクロックはリセットされるのでしょうか？</p>	<p>直ちにオフェンスに転じることができます。シュートクロックもリセットされます。</p>
	<p>ì ẽ ẽ ẽ</p>	<p>ディフェンスチームがボールを奪取し、審判にボールのポゼッションチェンジを依頼した際、「奪取していないほうのロボット」にボールを積みなおすことは可能でしょうか？</p>	<p>かまいません。</p>
	<p>ì ẽ ẽ</p>	<p>オフェンス側のロボットがボールのコントロールを失い、オフェンス側のディフェンスサイドにボールがある時、ディフェンス側のロボットはそのボールを取るためにオフェンスサイドに進入してもいいのでしょうか？</p>	<p>ディフェンスロボットはオフェンスサイドに行くことはできますが、ボールを拾うことはできません。</p>

JÉ ファウル

	JÉÉ	<p>「ディフェンスロボットが、オフェンスロボットが放ったシュートボールの最高点を超えた落下中のボールに触れた場合。」とありますが、意図的でなく、触れてしまった場合はどのような判断になるのでしょうか。また、シュートが失敗することがわかっている状態で、落下地点を予測しロボット先回りさせボールをキャッチする場合も、ゴールテンディングに当てはまるのでしょうか。</p>	<p>意図的でなく触れてしまった場合でもファウルになります。ただし、明らかにゴールに入らないシュート、明らかにパスと判別されるボール、などは触れても構いません。</p>
	JÉÉ	<p>「ベースフレーム内」という定義には、鉛直軸方向におけるベースフレームの上部、下部は含まれるのでしょうか？</p>	<p>含まれます。ここでいう「ベースフレーム内」という定義は、ベースフレームに内接する円柱を鉛直方向に延長した空間を指します。</p>
	JÉÉ	<p>「ロボットが相手ロボットのベースフレーム内に進入し、ベースフレーム以外の部分に触れた場合」において、以下の1～3の順序でロボットが操作されたとき、ファウルの判定はどうなるのでしょうか？</p> <p>1ÉチームのロボÓがベースフレーム外で大きく展開し、静止する。</p> <p>2ÉチームのロボÓが移動し、静止しているロボÉに接近する。</p> <p>3ÉロボÓの移動により、ロボÓのベースフレーム内にロボÉの展開している機構が接触する。</p>	<p>個々の状況においては審判が判断しますが、例示のケースはどちらもファウルとはなりません。</p>
	JÉÉ	<p>相手ロボットのベースフレーム内で、ベースフレーム以外の部分に触れた場合や、相手ロボットを押した場合はファウルになると記載されていますが、自チームのロボットが、自分のベースフレーム内のベースフレーム以外の部分で、相手ロボットを押した場合にはどちらにファウルが与えられるのでしょうか。</p>	<p>個々の状況においては審判が判断しますが、例示のケースですと、自チームが相手チームのロボットを押していますので、自チーム側にファウルが与えられます。</p>
	JÉÉ	<p>自チームのロボットのベースフレーム外に展開した機構で、相手ロボットのベースフレームに接触することは認められますか？</p>	<p>接触すること自体は認められますが、押ししたり掴んだりなどの妨害行為は認められません。</p>
	JÉÉ	<p>シュートのブロックやパス・ドリブルの妨害を行う際に、相手チームのロボット対して上空進入を行うことは認められますか。ただし、その際相手のロボットには触れないものとします。</p>	<p>認められます。</p>
	JÉÉ	<p>「相手チームのロボットを押したり掴んだりした場合」にファウルとなると記載されています。相手チームの走行中のロボットが急停止した際に、自チームのロボットが急停止に対応できずにぶつかってしまった場合、どちらのチームにファウルが科されるのでしょうか？あるいはどちらのチームもファウルにはならないのでしょうか？</p>	<p>個々のケースは現場で審判が判断しますが、「アクシデントでぶつかってしまった」程度ではどちらもファウルにはなりません。</p>

	9.2-2	<p>両チームの過失によって機体の衝突が起こった際に、以下のうちどのような処理が取られますか。例えばセンターラインにおける攻防の際に、両機体が大きなスピードを持ったまま衝突するような場合を考えています。</p> <p>(a) 両チームともファウルを犯したとして処理される。</p> <p>(b) 両チームともファウルを犯していないとして処理される。</p> <p>(c) 過失が大きい一方のチームのみがファウルを犯したとして処理される。もし、この処理が取られる場合、過失の大きさは機体が出していたスピードなどによって決められるのでしょうか。</p>	個々のケースは現場で審判が判断しますが、原則としては(b)になります。
	9.4.3.1-1	「ファウルを受けたロボットのベースフレームが、スリーポイントゾーン内に完全に入っている場合、またはセンターライン上にある場合、オフェンスチームは3点獲得します。」とありますが、機体の大半がディフェンスサイドにあっても、ベースフレームの1部がセンターラインを踏んでいる際に相手がファウルを犯した場合は3ポイントの得点を獲得するのでしょうか？	その通りです。
	9.4.5-1	「ファウルを受けたオフェンスチームのロボットが倒れた場合」とありますが、オフェンスチーム・ディフェンスチームに関わらず、ロボットが相手のロボットと接触せずに転倒した場合、どのような処置がなされますか。	何の処置もとられません。
	9.6-1	学生ロボコンのルールブックでは9.6が削除されていますが、これは、ダンク中も相手ロボットのベースフレームの内部で相手ロボットに接触した場合は、意図的かどうかに関わらずファウルとなる、ということでしょうか。	ダンクシュートを行っている最中のロボットについては、接触したからといって必ずしもファウルとなるわけではありません。ただし、個々の状況においては審判が判断し、ファウルを取る場合もあります。
	9.6-2	<p>Q&A9.6-1に「ダンクシュートを行っている最中のロボットについては、接触したからといって必ずしもファウルとなるわけではありません」とありますが、この詳細について以下のa～cの状況について教えてください。</p> <p>(a) ディフェンス側のロボットが全く動いていない状態で、オフェンス側のロボットがダンク中に接触した場合</p> <p>(b) ディフェンス側のロボットがペイントゾーン外にいたが、ダンクシュートを行うオフェンス側ロボットの動作中にゾーン内へ移動し、接触した場合</p> <p>(c) ディフェンス側のロボットがペイントゾーン内にいたが、ゾーン外に出ようとする際にオフェンス側のロボットと接触した場合</p>	<p>9.6-1にもありますが、個々の状況においては審判が判断します。下記回答はあくまでも原則であり、すべてのケースが回答の通りになるとは限りません。その上で、</p> <p>(a) ディフェンス側のロボットはペイントゾーン内にいるのでしょうか。その場合どちらもファウルとはなりません。</p> <p>(b) ディフェンス側のファウルとなる可能性があります。</p> <p>(c) どちらもファウルとはなりません。</p>

10. 試合の終了と勝者

	10.3-1	ルールブック10.3の4にある「シュート成功までの時間」とは次のどちらでしょうか。 ・120秒 (または160秒) の試合開始からの時間 ・ポゼッションチェンジからの時間	ポゼッションチェンジからの時間、です。
--	--------	---	---------------------

11. ロボット調整

	11.1-1	ロボット調整のためにオペレートエリア内に持ち込まれたロボットにピットクルーも触れることができますか？	認められません。
	11.1-2	ポゼッションチェンジでロボット調整を行う際に、エアーの補充やエアータンクの交換をすることは認められますか。	エアーの補充は電源を使用しない機器を用いる場合であれば認められます。エアータンクの交換は認められません。
	11.5-1	プレイエリアにロボットを戻す際、プレイエリアに足を踏み入れることなく人の手によってロボットをいれることは認められますか。ロボットは自力で枠を乗り越えることが必要になるのでしょうか。	認められます。また、その際、メンバーがプレイエリアに「足を踏み入れる」程度はかまいません。

12. 違反

	12-1	試合中、ロボットがオペレートエリアの上空、フェンスの上空に進入することはできますか？	オペレートエリア、フェンスの上空進入について、ただちに違反とはなりません。安全上の観点から上空進入したまま競技を継続することは認められません。
	12.6-1	「ロボットが、ボールを保持したままオフェンスサイドからディフェンスサイドに戻った場合」とは、ボールを保持しているロボットのベースフレームが完全にオフェンスサイドに入ったのちに、ボールを保持しているロボットのベースフレームが完全にディフェンスサイドに入る状況であると考えていますが、正しいでしょうか？	その通りです。

	12.8-1	<p>「ディフェンスチームがオフェンスサイドでディフェンス行為をした場合」違反となる、とありますが以下の行為はいかがでしょうか。</p> <p>(a) ディフェンスチームのロボットがオフェンスサイドに進入するものその場で何もしない場合。(例えば、オフェンスチームからボールを奪取した際にカウンターをするのに備えて、ディフェンスチームの1機体がオフェンスサイドで待機しておく行為)</p> <p>(b) ディフェンスチームのロボットがオフェンスサイドに進入し、オフェンスチームのロボットの進路妨害をする行為。ただし「シュートをブロックしたり、ボールを奪ったり、パスレーンを妨害したり」といったディフェンスプレーは行わない。</p>	(b)は違反となります。(a)は進路妨害とならなければ違反ではありません。
	12.9-1	<p>「ダンクシュート後を除き、ロボットがバスケットやバックボードにつかまっている場合」、違反となると記載されています。ダンクシュートを行っている最中のロボットがバックボードに「つかまって」はしないものの、「触れている」場合についても、同様に12.9のルールが適用されて違反となると考えましたが、この解釈は正しいですか。</p>	ダンクシュートを行っている最中のロボットが、バスケットやバックボードに触れること自体は禁じられていませんが、ロボットが触れて衝撃を与えることはリスクを伴います。万が一、バスケットやバックボードが破損した場合は失格とします。

13. 失格

	13.1-1	相手ロボットの画像認識の妨害のために、ロボット内にダミーボールを搭載する、またはボールの写真をロボットに貼る、などは認められますか？	認められません。
	13.1-2	カメラやLiDAR、その他光を用いるセンサーの妨害用に、鏡や赤外線などを発する発光装置を搭載することは認められますか。	認められません。
	13.1-3	ゴールを揺らすことによって、相手のシュートを阻止した場合どうなりますか？	そのような妨害行為は認められません。
	13.1-4	ロボットで相手操縦者の視界を妨害することは違反になるのでしょうか？もしくはフェアプレー精神に反することになるのでしょうか？	故意に行うことはフェアプレー精神に反します。
	13.3-1	フィールドを損傷しなければ、フィールドに対して吸引を行ってもよいのでしょうか？	かまいません。

13.3-2	Q&A13.3-1で、フィールドに対する吸引は認められていますが、その他、ブローなど発生させた風を用いて相手がシュートしたボールの軌道を変えたり、相手のドリブルを妨害したりするなど「風」を使用する行為は認められますか？	「風」を使用する行為は認められません。
13.3-4	「対戦相手のロボットを故意に損傷した場合、失格になる」と記載されていますが、「ファウルに該当する行為によって対戦相手のロボットを著しく損傷した場合」はどうなるのでしょうか？	個々のケースは現場で審判が判断しますが、「ファウルに該当する行為によって対戦相手のロボットを著しく損傷した場合」、故意でなくとも失格になる可能性があります。

14. ロボット制御

14.2-1	14.2を満たしている場合、機体間の通信も許可されるという認識で正しいですか。	その通りです。
--------	---	---------

15. ロボットの仕様

15-1	ドローンなどの飛行する機体をロボットとして使用しても大丈夫でしょうか。また、ドローンの使用にあたってのルールや注意事項を教えてください。	ドローンの使用、ならびにロボットの飛行は認められません。
15-2	競技ロボットに搭載されたカメラの映像をプレイヤー側にリアルタイムで送信し、確認することは可能でしょうか。また、この場合、ルールブック14に記載されている規格に則った通信方式を使用する必要がありますか？	かまいません。ルールブックに従った通信方式を使用してください。
15.1-1	自チームの2台のロボットが合体することは許されるのでしょうか。ここでロボットの合体とは、例えば一方のロボットがもう一方のロボットを持ち上げるといった状況を想定しています。	認められません。
15.1-2	スペアメカニズムをロボットに取り付け、ロボットが試合開始時の制限を超えた寸法となっていた場合に、ポゼッションチェンジ時などでロボットの寸法制限を理由にルール違反となることはありますか？	計量計測でスペアメカニズムを取り付けた状態も確認しますが、競技中にロボットが既定のサイズを超えた場合、超えた時点で違反となります。

15.1-3	試合開始時にロボットに搭載しておらず、ポジションチェンジ時などにスペアメカニズムを搭載した場合、試合開始時のサイズ規定は関係なく、「試合中のロボットの最大寸法、1200mm(直径)×高さ2400mm(高さ)」におさまっていれば良い、ということでしょうか？	その通りです。
15.1.1-1	15.1.1で定められている制限は、ポジションチェンジの後などで試合が再開される時は守られている必要はないという認識で正しいですか。すなわち、試合の再開時には15.1.3で定められた最大寸法を超えない限りはロボットが15.1.1の初期寸法制限を超えて展開していてもよいという認識で正しいですか。	その通りです。
15.1.1-2	試合開始時に機体の一部がベースフレームの上空内にあることは認められますか？	かまいません。
15.1.2-1	ベースフレームのサイズを試合時間内に縮小することは認められますか。	かまいませんが、ロボットのベースを囲っている状態を継続する必要があります。
15.1.2-2	「試合中のロボットの最大寸法は、1200mm(直径)×高さ2400mm(高さ)です。ロボットがボールを保持した場合には、ボールを含めて高さ2400mmに収めなければなりません。」とありますが、試合中のロボットの最大寸法の円の中心は、試合開始前のロボットの寸法の円の中心と同じでなければならないのでしょうか。	同じである必要はありません。
15.1.2-3	Q&A15.1.2-1について、本競技におけるベースフレームのサイズ制限は以下の(a)~(d)のうちどの解釈が正しいですか？ (a).常に「直径約800mm」にするべきだが、試合中の衝突などで、凹むことは許容する。 (b).試合開始前は「直径約800mm」を厳守するべきだが、試合開始後は何らかの方法で意図的にベースフレームを縮ませることを認める。 (c).ベースフレームの「直径約800mm」は最大制限のことであり、800mmより小さければどのような大きさでも問題ない。 (d).試合前の最大制限は「直径約800mm」だが、それ以降はベースフレームの伸縮が自由であるため、ベースフレームの直径の幅は0~1200mmまで認められる。	(a): かまいませんが、常に直径約800mmである必要はありません。 (b): かまいませんが、ロボットのベースを囲っている状態を継続する必要があります。また、25mmの厚みも維持してください。 (c): ロボットのベースを囲えるサイズであれば直径約800mmに満たなくてもかまいません。 (d): 直径約800mmが最大サイズです。Q&A1.2-1なども参照ください。

	15.1.3-1	<p>ロボットに複数の機構があり、その全てを同時に展開した際には最大寸法の制限を超える場合であっても、「試合中に全ての機構を同時に展開することはないよう制御しており、試合中の任意の時間において最大寸法の制限に収まる」ならばルールに違反しない、と考えましたが正しいですか。</p>	その通りです。
	15.1.3-2	<p>「ABUのルールブック(08/21公開) 15.1.3」において、「robots can extend up to diameter of 1200mm \above their base perimeter\」とあり、ベースフレームより上でのみ展開できるというルールでしたが、「NHKのルールブック(11/01公開) 15.1.3」ではそのような記述が消えています。つまり、ベースフレームの横や下に展開できるということですか。</p>	ABUと同様です。ルールブック15.1.3に追記しましたので参照ください。
	15.1.3-3	ベースフレームの外側にロボットを展開することは認められますか。	展開はベースフレームより上部でのみ認められます。
	15.1.3-4	<p>「ロボットの展開はベースフレームの上部でのみ認められます」について、以下の(a)~(c)のうちどの解釈が正しいですか？</p> <p>(a) ロボットのベースフレーム上部より下に機構が展開されることは許されない。</p> <p>(b) ベースフレーム上部より下から展開機構を出すことを禁止するだけで、ベースフレーム上部から機構を出し、その機構を下降させることで、ベースフレーム上部より下に機構があるという状況は許される。</p> <p>(c) 相手ロボットのベースフレームがある位置よりも上部での展開をしなければならない。</p>	(b)になります。
	15.1.3-5	<p>試合中の最大寸法について、高さ方向は「ロボットがボールを保持した場合には、ボールを含めて高さ2400mmに収めなければなりません」とあります。一方で、直径方向についてはロボットがボールを保持した場合でも、ロボット自体が直径1200mmに収まっていればよいと考えましたが、正しいですか。</p>	その通りです。

	15.2-1	<p>ロボットの総重量制限50kgに、以下のものはそれぞれ含まれるのでしょうか。</p> <p>(a) ロボットに搭載されない、コントローラーとWi-Fiルーターとの通信を中継するための機器(その機器に対する入力等の操作は行わない)</p> <p>(b) ロボットの状態(フィールド内位置や速度など)を表示するビジュアライザ(これを用いてロボットを制御することはしないが、チームメンバーに情報を与える)</p> <p>(c) 通信に使用するWi-Fiルーター</p> <p>(d) 通信に使用するWi-Fiルーターを駆動するための電源や回路機器</p> <p>(e) 試合中にチームメンバー同士がコミュニケーションを取るためのインカムなどの音声通信機器</p> <p>(f) セッティングタイム中に限って使用する、機体に搭載したパソコンを遠隔で操作するためのパソコン</p> <p>(g) ロボット調整時に限って使用する、機体に搭載したパソコンを遠隔で操作するためのパソコン</p>	すべて含まれません。
--	--------	---	------------

16. 安全性

	16-1	これらの「安全性」に関する事項に抵触した場合どのような処分が下されるのでしょうか。	改善を求める場合もありますが、出場を認めない場合や失格となる場合もあります。
	16.5.2-1	「レーザーは会場のすべての人に危害が及ばないよう十分な注意を払わなければなりません。」とありますが、レーザーをゴールのバックボードに向けて照射した場合、バックボードが透明なため、レーザーが貫通し観客に当たる恐れがあります。この場合、ルール16.5.2に抵触したという判断になるのでしょうか。	クラス2のレーザーを使用する場合は、人の目に入らないように十分に注意して使用してください。

17. その他

17-1	第1次審査ビデオおよび第2次審査ビデオにおいて、ドリブルを実行することによる加点はありますか。	「ドリブルを実行するかどうか」のみで加点、または減点されることはありません。総合的に判断します。
17-2	審判について、人数とそれぞれの審判がいる位置を教えてください。安全性の理由から、プレイエリア外にいると考えましたが正しいですか。	審判の人数は2月19日現在検討中です。安全性の理由から基本的にはプレイエリア外でジャッジを行います。