

NHK学生ロボコン2023 Q&A

Ver.1 青 2022.12.27

1. 用語の定義

1.13	「各チームのうさぎはこのエリアを自由に移動できます」とありますが、がアンコールセンターエリアの側面にうさぎが触れても問題ありませんか？	かまいません。
1.16-1	リングがポールから外れたところに射出されてしまった場合は反則になりますか。	ポールから外れたところに射出しても反則ではありません。
1.16-2	相手チームのリングを拾い自分たちのチームが投げた場合に、ポールにリングが入ったら誰の得点になるのでしょうか？	相手チームのリングであれば相手チームの得点です。
1.16-3	リングを得点以外の用途(例えば、自チームのリングを相手チームのリングに当てるなど)に用いてもよいでしょうか？	かまいませんが、相手チームのリングゾーンにあるリングに当たり、配置が変化した場合は違反となり、強制リトライです。
1.16-4	ポールに入っているリングがポールの上部よりも上にあると得点にはならないとありますが、チェイヨーの条件(ポールに入れればok)は満たすことができますか？	得点にならないリングはチェイヨーの条件を満たすこともできません。
1.16-5	ポールに入っているリングに自チームの機体が触れているとき、その上に別のリングが入るという状況が想定できます。このとき、機体が触れているリングの上ののったリングは得点に数えられますか？加えて、たとえば試合終了後に触れているリングから機体が離れた場合、どのような判定となりますか？	競技終了時にポールに入っているも、ロボットが触れているリングは無効です。無効のリングの上に別のリングが乗った場合、そのリングは有効です。
1.17-1	「チームは、セッティングタイム中にリングゾーンにリングを自由に配置できます」とありますが「リングゾーン」ではリングをバラバラに置いたり、積み上げたり、組み合わせたりして制約なく配置することができる、ということでしょうか？	自由に配置はできますが、リングを組み合わせることは認められません。
1.17-2	何らかの原因があり、リングゾーンにあるリングの配置が乱れてしまった場合、リトライ時に整えることはできますか。	相手チームの関与により配置が変化したリングに関しては、相手チームの強制リトライ中に、そのリングを同一リングゾーン内で置きなおすことができます。 自チームの要因で配置が変化したリングは、リトライして、そのリングを同一リングゾーン内で置きなおすことができます。

1.17-3	リングを「10個ずつ配置できる」とあるが、配置しなくてもよいのですか。	10個ずつ配置しなければいけません。
1.3-1	ロボットが保持しているリングはロボットに含まれますか、含まれない場合フィールドの侵入エリアの制限はありますか。	リングはロボットの一部ではありません。リングはロボットの侵入エリアに制限されません。
1.3-2	ロボットが保持しているリングが掘エリアに接地することは可能ですか。	かまいません。
1.3-3	うさぎが自チーム側のアンコールワットエリアの側面の壁(掘エリアから200mm伸びている壁)に触れてもよいですか？	かまいません。
1.5-1	相手チームのリングが自チームのロボットの走行の妨げ(橋の上にあるなど)となっている場合、自チームのチームメンバーの手によって相手チームのリングを取り除くことはできますか。	認められません。
1.5-2	ロボットの進行方向に相手チームのリングがあり、これをよけて走行することが困難である場合、どのように対処すればよいでしょうか。	対処方法は各チームで考えてください。

2.1. 競技進行

2.1.10-1	ロボットが保持しているリングを介してポールに触れることは可能ですか。	かまいません。
2.1.10-2	複数個のリングをまとめて同一のポールに投げることはできますか？	複数のリングを同時に投げることはかまいませんが、リングを組み合わせでまとめることは認められません。
2.1.10-3	ロボットはポールにリングを投げることはできるとありますが、ポール以外の場所にリングを投げることは認められるのでしょうか。例えば、相手チームの橋やサイドエリアにリングを投げることは認められますか。	認められますが、相手チームのリングゾーンにあるリングに当たり、配置が変化した場合、違反となります。
2.1.10-4	Type1やType2のポールの上空にロボットが侵入してもよいですか？	ロボットのサイズ制限を満たしていれば、かまいません。

2.1.12	スタート時にうさぎとぞうが触れていたり、ぞうにうさぎを載せた状態でセッティングしてもよいでしょうか？	かまいません。
2.1.13-1	アンコールセンターエリアに落ちている相手チームのリングを拾い、これを故意に堀エリアや、自チームのエリアなどに投げ入れてもよいでしょうか？	かまいません。
2.1.13-2	射出の速度に制限はありますか？	速度制限は設けませんが、周囲に危険を及ぼすと見なされた場合は改善を求める場合もあります。
2.1.15	ロボット同士の接触による強制リトライについて、ロボットの動いている判定の定義・基準はどういったものですか。例えば、機体がフィールド上を移動している場合ではどのように判定されますか？	機体がフィールド上を移動している場合は「動いている」とみなされます。
2.1.5	試合開始時にぞうとうさぎ両方が地面に接地していなければなりませんか？	地面に接地していなくてもかまいません。

2.2. 得点

2.3. 勝者の決定

2.4. リトライ

2.4.1	リトライ後の再開時は、ロボットの接地面のみがスタートゾーン、リトライゾーンに収まっていればよいのでしょうか。	その通りです。
-------	--	---------

2.4.2	ぞうロボット(あるいはうさぎロボット)にリトライをした場合、もう一方のうさぎロボット(あるいはぞうロボット)は動作を継続できますか？	リトライの際は2台ともリトライとなります。
2.4.3	「うさぎのすべての接地面がアンコールワットエリアにある場合は、ロボットをリトライゾーンに戻します。」とありますが、リトライの際、チームメンバーがアンコールセンターエリアに入るためのルートに制限はありますか？	制限はありませんが、安全性に留意してください。
2.4.4-1	「リトライ中、チームメンバーはロボットが持っているリングを調整することができます。」とありますが、リトライ時にうさぎのリングをぞうに移したり、ぞうのリングをうさぎに移したりすることは可能ですか？	ルールブックを修正しました。
2.4.4-2	試合中であれば、チームメンバーは自チームにあるリングに触れることができますか？	リングゾーン内にあるリングに関しては、リトライ中触れることができます。その他のリングに関しては触れることはできません。
2.4.4-3	ロボットがリングを「持っている」というのは、触れているだけで良いのでしょうか、把持する必要があるのか、引きずるなど接地している場合も良いのかなど、具体的な基準は何でしょうか。	下記の状態を「持っている」とみなします。 ①ロボットがリングに触れていて、かつそのリングがフィールドに触れていない状態。 ②ロボットが「持っている」リングの上に載っていて、かつそのリングがフィールドに触れていない状態。

3. 違反

3	投射したリングが相手チームのリングゾーンに配置されたリングに接触し、これを崩した場合ペナルティは発生しますか。	相手チームのリングゾーンにあるリングに当たり、配置が変化した場合、違反となります。

4. 失格

5. ロボット

	5.4.1-1	<p>展開制限に関して、「試合中、ぞう/うさぎのサイズは水平面が～、高さが～の立方体に収まらなければなりません」とあります。私はこれを以下のように解釈したが、正しいでしょうか？ たとえマシンの全ての機構を展開した際に上記のサイズを超過するとしても、競技中の任意の時間において上記のサイズ内に収まっていれば違反・失格にならない。具体的には、「ロボット検査」(ルールブック5.8)の際にロボットの全ての機構を展開してサイズの超過が認められてたとしても、競技中の動きではロボットが常に「立方体」に収まるということを説明できれば「ロボットの設計と製造がルールブックに従っていない」(ルールブック4.1)に抵触しない。</p>	<p>ロボットの展開サイズ制限について、その制限を競技中に超えなければ違反とはなりません。ロボット検査時に競技中の最大展開サイズと、規定以上のサイズにならない処置について確認します。</p>
	5.4.1-2	<p>ロボット測定のための水平面は常にフィールドに水平ですか(橋を渡っている最中など)</p>	<p>常にフィールドに水平ではありません。橋上では橋面を基準に考えます。</p>
	5.4.4	<p>「チームメンバーは、リトライを除き、堀エリアとアンコールワットエリアに入ってはなりません。」とありますが、試合中にチームメンバーがサイドエリアに入ることは認められるのでしょうか。</p>	<p>認められません。ルールブックを修正しました</p>