

NHK学生ロボコン2022

FAQ第1弾

2021.12.30

質問はルールブックをよく読み込んだうえで送ってください。限られた時間での円滑な運営にご協力ください。

カテゴリー	内容
1	用語と定義
2	競技進行と競技課題
2.1	競技進行
2.2	ロボットのタスク
2.3	得点
2.4	勝者の決定
2.5	リトライ
2.6	得点
2.7	試合終了
3	勝者の決定
4	ロボット
5	違反
6	失格
7	安全
8	チーム編成
9	その他

FAQ 更新履歴

・2021年12月30日 F A Q第1弾

12月24日までに受信した質問より、多かった質問について返答を掲載しました。

1. 用語と定義

FAQ #	質問	回答
1.3	「ロボットの名称と役割」について、ラウンド1でシーカーR1 だったロボットが、ラウンド2でヒッターR2 になってもいいのでしょうか？	認められません。
1.5	BOH のプレートを可動式プラットフォームに取り付け、制限範囲内で BOH を移動させたり傾けたりすることは可能でしょうか？	可動式プラットフォームとプレートの接続部が固定されていれば、プラットフォームが制限範囲内で動いても構いません。
1.5-2	R2 のどの部分もプレートの上面より上部にはみ出してはいけません、とありますが、R2 が保持しているラゴリディスクは上部にはみ出していいのでしょうか？	かまいません。
1.13	「チームメンバーは、セッティングタイム中にシーカーボールをシーカーR1 にロードします。 最大 3 個のボールをロードできます。」とありますが、1 個をシーカー R1 に搭載し、残りの 2 個をシーカー R2 に搭載し、後で R2 がそれを R1 に渡してもいいですか？	認められません。
1.17	ラゴリが載っている木製の台は固定されていますか？	固定されています。
1.19	ラゴリブレイクの際に、ラゴリディスクが転がってラゴリエリアの外にでてしまった場合、どうなりますか？	もしラゴリブレイクによってラゴリエリア内に落ちたラゴリディスクが、転がってラゴリエリアの外に出た場合、そのラゴリディスクは審判がラゴリエリアの内側に戻します。 戻したラゴリディスクはシーカーがラゴリパイルに使うことができます。
1.20	シーカーR2 が自チームのエリアの中で、ラゴリを積み上げることはできますか？ また、シーカーR2 は BOH 部分を自チームのエリアに展開し、ラゴリエリアでラゴリを積み上げることはできますか？	認められません。シーカーR2 はラゴリパイルのためにラゴリエリアに完全に入らなくてはなりません。ラゴリパイルの課題

		中、リトライ時を除き、上空を含めラゴリエリアから出ることはできません。
--	--	-------------------------------------

2. 競技進行と競技課題

2.1 競技進行

FAQ #	質問	回答
2.1-1	シーカーR2が自らの動きによって、BOHを落としてしまった場合はどうなりますか？	シーカーの強制リトライとなります。
2.1-2	ブレイクショットタイム中、シーカーR1が上3つのラゴリディスク崩しますが、ラゴリパイル中にシーカーR2が誤って他の2つのラゴリディスクも崩してしまいます。その後、シーカーR2が5つのラゴリディスクをすべて積み上げた場合、チームが獲得できるのは何点ですか？ 得点となるのは、上3つのラゴリディスクだけか、それとも5つですか？	上3つのディスクです。
2.1-3	ブレイクショットタイムの後の積み上げ中に、シーカーR2は下の2つのラゴリディスクは正しい順序で積み上げていますが、他の3つのラゴリディスクは順序が狂っています。この時の得点は？	得点になるのは、下の2つのラゴリディスクのみです。
2.1-4	ボールエリアからヒッターボールを拾うとき、ヒッターロボットは、それぞれのスタートゾーンからラゴリエリアを通過して移動できますか？	認められません。
2.1-5	シーカーR2の機構を使用して、投げた/使い終わったシーカーボールをピックアップして通り道から排除してもいいですか？	構いません。ただ、相手ロボットに危害を加えたり、他のルールに抵触しないようにしてください。

2.1-6	ルールブック 2.1.14 で、ヒッターは 15 秒間再起動できないというペナルティが課せられます。この間、シーカーロボットは (BOH をリセットした後) タスクを実行できますか?それとも完全に 15 秒間待たないといけないのですか?	シーカーは 15 秒待つ必要はありません。
2.1-7	ボールを連続で投げる際の間隔は規定されていますか?	規定されていません。

2.2 ロボットのタスク

FAQ #	質問	回答
2.2-1	ボールラックからボールをピックアップする時、ヒッターロボットはボールラックに触れてもいいですか?	かまいません。
2.2-2	ブレイクショットタイムの後、シーカーR1 はラゴリエリア内に移動して R2 のラゴリパイルをアシストすることはできますか?シーカーR1 は BOH を守るため、ヒッターボールを遮ってもいいですか?	どちらも認められません。ラゴリパイル中、シーカーR1 はスタートゾーンから出ることはできません。
2.2-3	ヒッターは R2 ヒッターボールをピックアップしたのち、そのままヒッターR1 に直接投げてパスすることができますか?	かまいません。
2.2-4	シーカーR2 が自チームのエリアにいるときに、ヒッターR1 は BOH めがけてボールを投げることはできますか?	かまいません。
2.2-5	シーカーR2 は、ディフェンスのために圧縮空気を使用してヒッターR1 が投げたボールの軌道を変化させてもいいですか?	認められません。

2.2-6	2.2.17について、ヒッターR1が投げたボールがシーカーR2のプレートに当たった後、積み上げられたラゴリを崩した場合はどうなるのでしょうか？	ヒッターボールがシーカーR2のプレートにあたり、BOHが落ちればその時点でラウンド終了です。 プレートに当たってもBOHが落ちず、その後跳ね返ったボールが積み上げられたラゴリを崩した場合はラウンド終了で、シーカーはラゴリパイルを達成したのと同じ得点を得ます。
2.2-7	シーカーR2が同時に複数のラゴリディスクを収集することは可能ですか？	かまいません。
2.2-8	シーカーR2は、5つのラゴリディスクをベース以外の場所で積んでから、ベース上に一度に置くことができますか？ また、その際シーカーR2がロボット内でラゴリディスクを積み上げることはできますか？	かまいません。
2.2-9	ボールラックから一度に3個のボールをとってもいいですか？	かまいません。
2.2-10	ヒッターR1が投げたボールが、フィールドにバウンドしてシーカーR2のBOHに当たり、BOHを落とした場合も有効と認められますか？	認められません。一度フィールドに触れたヒッターボールは無効となります。
2.2.11	2.2.18に「ヒッターR1が投げたヒッターボールが、シーカーR2のプレートとパイプ以外の部分に当たり、ボールオンヘッドが落下した場合、ヒッターは強制リトライとなり、15秒間再スタートできません。」とありますが、シーカーR2がラゴリディスクを保持してBOHをガードした状態で、ボールがディスクにあたってその結果BOHが落下した場合はどうなりますか。	ヒッターが投げたヒッターボールがBOH、パイプ、プレートに向かう途中でラゴリディスクにぶつかり、その結果BOHが落ちた場合、BOHの落下は有効と見なされます。 また、ヒッターが投げたヒッターボールが、BOH、パイプ、プレートに向かう途中でラゴリディスクにぶつかって、そのディスクがラゴリエリアの外に出た場合、そのディスクは使用することができません。

3. 勝者の決定
4. ロボット
5. 違反
6. 失格
- 7, 8 安全、チーム編成
9. その他